

# RÈGLE DU JEU

## PICKNOMBRES

Matériel : cartes de jeu (*nombres de 1 à 6 dans 6 couleurs*) et 2 dés (*1 dé faces colorées, 1 dé classique*)

Nombre de joueurs : de 2 à 4

But du jeu : Avoir le plus de cartes

Déroulement : Les cartes sont étalées face visible devant les joueurs (la pioche). Le joueur 1 (le plus jeune) lance les dés puis prend la carte correspondante (*nombre + couleur*) dans la pioche. Il installe la carte gagnée devant lui, il posera les prochaines cartes gagnées par-dessus de façon à créer une pile. Les joueurs peuvent « piquer » la première carte de la pile d'un adversaire (si elle correspond au lancer des dés). On tourne dans le sens des aiguilles d'une montre.

Quand la carte à sélectionner n'est pas disponible dans la pioche (car dans la pile d'un joueur), le joueur retourne une carte de son choix et la retire de la pioche afin de la rendre inaccessible.





1

1

1

1

2

2

2

2

3

3

3

3

4

4

4

4

5

5

5

5

6

6

6

6



