

T

Un nom propre

un nom propre

I

G

Un nom propre

un nom propre

G

E

Un nom propre

un nom propre

E

D

Un nom propre

un nom propre

D

D

Un nom propre

un nom propre

D

D

Un nom propre

un nom propre

d

C

Un nom propre

un nom propre

C

C

Un pronom personnel

personnel
un pronom

C

B

Un nom commun

un nom commun

B

T

Un nom commun

un nom commun

L

A

A

Un nom commun

un nom commun

A

S

S

Un nom commun

un nom commun

S

R

R

Un nom commun

un nom commun

R

P

P

Un nom commun

un nom commun

d

U

L

Un nom commun

un nom commun

u

N

N

Un pronom personnel

un pronom personnel

l

N

Question / Réponse (grammaire) . Question / Réponse (grammaire) . Q
Réponse (grammaire) . Question / Réponse (grammaire) . @ju.pe.et.ce
grammaire) . Question / Réponse (grammaire) . Question / Réponse
grammaire) . Question / Réponse (grammaire) . @ju.pe.et.ce . Question / Ré
Question / Réponse (grammaire) . Question / Réponse (grammaire) . Question / Ré
Question / Réponse (grammaire) . Question / Réponse (grammaire) . @ju.pe.et.ce . Question / Ré
Question / Réponse (grammaire) . Question / Réponse (grammaire) . Question / Réponse (gra
éponse (grammaire) . Question / Réponse (grammaire) . Question / Réponse (gra
éponse (grammaire) . Question / Réponse (grammaire) . Que
ammaire) . Question / Réponse (grammaire) . Question / Réponse (gram
ammaire) . Question / Réponse (grammaire) . Question / Réponse (gram
.pe.et.ce . Question / Réponse (grammaire) . Question / Répo
stion / Réponse (grammaire) . Question / Réponse (gram
stion / Réponse (grammaire) . Question / Réponse (gram
onse (grammaire) . Question / Réponse (grammaire) . @ju.pe
onse (grammaire) . Question / Réponse (grammaire) . Questio
maire) . Question / Réponse (grammaire) . @ju.pe.et.ce . Que
maire) . Question / Réponse (grammaire) . Question / Répons
on / Réponse (grammaire) . Question / Réponse (gram
on / Réponse (grammaire) . @ju.pe.et.ce . Question / Réponse (gram
se (grammaire) . Question / Réponse (grammaire) . Question
se (grammaire) . @ju.pe.et.ce . Question / Réponse (grammaire) . Question
aire) . @ju.pe.et.ce Question / Réponse (grammaire) . Question / Réponse
aire) . Question / Réponse (grammaire) . Question / Répons
e (grammaire) . Question / Réponse (grammaire) . Question / Réponse Question
ire) . Question / Réponse (grammaire) . Question / Réponse (gram
ire) . Question / Réponse (grammaire) . @ju.pe.et.ce . Question / Répons
/ Réponse (grammaire) . Question / Réponse (grammaire)
/ Réponse (grammaire) . @ju.pe.et.ce . Question / Réponse (grammaire)
(grammaire) . Question / Réponse (grammaire) . Question / Ré
grammaire) . Question / Réponse (grammaire) . Question / Ré
grammaire) . Question / Réponse (grammaire) . Question / Ré

A

Un verbe

Un verbe

A

A

Un verbe

Un verbe

A

R

Un verbe

Un verbe

R

T

Un verbe

Un verbe

T

S

Un verbe

Un verbe

S

P

Un verbe

Un verbe

d

P

Un verbe

Un verbe

d

O

Un verbe

Un verbe

O

B

Un pronom personnel

un pronom personnel

B

A

Un adjectif

un adjectif

A

Un adjectif

un adjectif

A

R

Un adjectif

un adjectif

R

T

Un adjectif

un adjectif

T

S

Un adjectif

un adjectif

S

P

Un adjectif

un adjectif

d

P

Un adjectif

un adjectif

d

S

Un adjectif

un adjectif

S

C

Un pronom personnel

un pronom personnel

C

C

Un déterminant

un déterminant

C

G

Un déterminant

un déterminant

G

F

Un déterminant

un déterminant

F

M

Un déterminant

un déterminant

M

V

Un déterminant

un déterminant

V

E

Un déterminant

un déterminant

E

D

Un déterminant

un déterminant

D

Q

Un pronom personnel

un pronom personnel

Q

F

Un pronom
personnel
perso
un pronom

F

E

Un pronom
personnel
perso
un pronom

E

R

???

???

R

I

???

???

I

M

???

???

M

???

???

M

E

???

???

E

RÈGLE DU JEU 1/2

Contenu : jeu de 52 cartes

Nbr de joueurs : de 2 à 6 joueurs

But du jeu : Être le premier à déposer toutes ses cartes.

Déroulement : chaque joueur reçoit 6 cartes, qu'il tient cachées. Les cartes restantes forment la pioche (faces cachées). La première carte de ce tas est retournée face visible sur la table. Sur celle-ci se trouve la 1^{re} nature à trouver. Le joueur 1 (le plus jeune) lit la nature et tente d'y répondre en utilisant les initiales des cartes qu'il tient en main ou en piochant une nouvelle carte. Chaque réponse engendre une nouvelle question (puisque chaque carte présente une initiale et une question).

RÈGLE DU JEU 2/2

Exemple : la carte retournée demande de trouver un verbe. En main le joueur a des cartes avec les initiales A, C, M, J, S et R. Il choisit la lettre C et répond : « crier ». Le joueur dépose sa carte avec l'initiale C face visible sur la première carte-question. Sur cette carte se trouve une nouvelle question à laquelle doit répondre le joueur suivant.

Si un joueur ne peut pas répondre, il doit piocher une carte (il a le droit de l'utiliser tout de suite s'il trouve une réponse).

Particularité : il y a 5 cartes avec « ??? », si un joueur utilise une telle carte pour sa réponse, il doit proposer une nature à laquelle doit répondre le joueur suivant.

Variante possible : imposer une limite de temps pour les réponses.

